

ERRATA

FIGLI DEL NUOVO MONDO

- **Equipaggiamento, Bombe di Azoto Liquido:** Fanno parte dell'oggettistica speciale. Una bombola da un litro di azoto liquido (taglia media) pesa 1,5 kg, con un costo di 300 boinn neri.
- **Pagina 77, Capacità generica "Apprendimento Rapido":** Nei prerequisiti, sostituire "13/15/17" con "11/13/15".
- **Pagina 91, Capacità abbinata "Agguato Silenzioso (Selvaggio)":** Modificare la frase "*ottiene un bonus di +3 ai danni degli attacchi furtivi effettuati con armi da mischia*" con "*ottiene un bonus di +3 ai danni degli attacchi furtivi effettuati con armi da mischia e da lotta*".
- **Pagina 91, Capacità abbinata "Cacciatore di Teste (Selvaggio)":** Modificare la frase "*il Selvaggio ottiene un bonus di +1 ai danni con le armi da mischia di taglia media o grande*" con "*il Selvaggio ottiene un bonus di +1 ai danni con le armi da mischia di taglia media o grande e con le armi da lotta*".
- **Pagina 95, capacità Simbiosi Tossica del Drug King:** Sostituire "*ottiene l'immunità agli effetti negativi causati dalla somministrazione di una dose letale*" con "*il Drug King annulla gli effetti negativi delle prime due droghe assunte dopo mezzanotte e nell'arco delle successive 24 ore.*"
- **Pagina 142, Droga Uber Mensh:** Aggiungere "*Dipendenza: 30%*".
- **Pagina 188, Effetto delle Braccia 3.5 Hox:** La lesione degli attacchi effettuati tramite pugni è pari a 3.
- **Pagina 207, tabella Gioventù e Vecchiaia:** Sostituire "16-35" con "16-40".
- **Pagina 229, profili Coccodrillo e Facocero:** Entrambi hanno una L. Max pari a 3 per le zampe anteriori e posteriori.
- **Pagina 240, profilo del Luredom:** La L. Max delle zampe anteriori è la stessa per le zampe posteriori.
- **Pagina 246, attacchi della Perlustratrice:** L'HIT del Fucile a Percussione è pari a 66% anziché 71%.
- **Pagina 257, equipaggiamento del Natio della Tribù:** l'armatura di pelle leggera ha AD 1, Resistenza 1.
- **Pagina 265, profilo del Corroso Stadio 2:** Sostituire quelli presenti con i seguenti: Lancio: 9%, Lotta: 65%, Mira: 9%, Mischia: 85%.
- **Pagina 268, abilità del Figlio del Branco e del Capobranco:** Sostituire l'abilità "*Seguire Tracce*" sdoppiata, con "*Orientamento*" (punteggi rispettivamente di 35% e 40%). Nel punteggio all'abilità Seguire Tracce del Capobranco inoltre, sostituire "30%" con "50%".
- **Pagina 271, Attacchi dell'Homuncolo Boss:** Il Krak-Atoa infligge 2 lesioni.

I GIORNI DELLE FIAMME

- **Pagina 56, Centro Informazioni:** Sostituire "*Psyloxibe*" con "*Festerlump*" e adattare la descrizione di conseguenza.
- **Pagina 102, Capacità generica "Manualità dei Gunren's Fingers":** Nei prerequisiti, sostituire "*... mesi con gli Unwurdig*" con "*... mesi con i Gunren's Fingers*".
- **Pagina 102, Capacità generica "Nato nel Red Cherep":** Negli effetti, sostituire "*Nuotare*" con "*Navigare*".
- **Pagina 119, profilo dello Schmeisser:** La Forza Minima è pari a 11 anziché a 1.
- **Pagina 125, Impianto Anubis:** L'Anubis ha una gittata pari a 1700 metri.

ALFIERI DI FERRO

- **Pagina 48, Impianto Excavator:** Alla voce Resistenza, aggiungere “*L'Excavator ha un punteggio di resistenza pari a 3*”.
- **Pagina 50, Schianta & Sprizza:** Sostituire “*2 punti di Resistenza se di taglia molto piccola*” con “*3 punti di Resistenza se di taglia molto piccola*”.
- **Pagine 81, 82 e 84, profili di Capo Grigio, Navitato e Zarbos:** Nella tabella, sostituire “*Collo e Coda*” con “*Braccia e Gambe*”.
- **Pagina 84, profilo dello Zarbos:** La Schivata è pari a 16% anziché 61%.

SCHIAVI DELLE MAREE

- **Costo del Protocollo:** pari a 5 boinn neri a litro.
- **Pagina 92, profilo dello Sfilaviscere:** Togliere la proprietà speciale *Folgorante*.
- **Pagina 86, capacità Pimp my Gun dell'Artificiere del Devasto:** La proprietà *Bruciapelo* citata ha il seguente effetto: *se l'attacco viene effettuato da una distanza pari o inferiore a 1/10 della sua gittata massima, ottiene un bonus di +X alle lesioni inflitte.*
- **Pagina 150, attacchi del Rat-Claw:** Sostituire quelli presenti con i seguenti:
Chela Macinatrice: HIT Lotta 61%, 3D4 danni da affondo/taglio e 3 lesioni; Bloccante +2, Spaccacostole +2, Straziante +1.
Morso: HIT Lotta 61%, 1D4 danni da affondo e 1 lesione; Avvelenante (Marcera) Straziante +1.
- **Pagina 165, profilo della Primula Rossa:** Sostituire “*con l'aggiunta delle abilità Convincere (39%) e Furtività (63%)*” con “*con l'aggiunta delle abilità Convincere (40%) e Percepire Intenzioni (35%).*”

L'ORDINE DEI CORROTTI

- **Pagina 71, Capacità Generiche:** Invertire il nome di “*Metabolismo del Fango*” con “*Metabolismo della Roccia*”.
- **Pagina 73, Tabella 4.2:** Il Servo dell'Epurazione è nel cammino del Domatore Apocalittico.
- **Pagina 91, Processo di Rianimazione:** Sostituire “*tabella 5.16*” con “*tabella 5.17*”.
- **Pagina 105, Sbloccare la Carica:** Il bonus dato a Sopravvivenza in caso il giocatore non abbia il Dono del Nuovo Mondo né la Carica Mutagena è pari a +4 anziché +5.
- **Pagina 107, Tabella 6.2:** Nella colonna “*Tempo di Evoluzione*” sostituire i valori con i seguenti, in ordine:
 10 giorni;
 7 giorni;
 5 giorni;
 -;
- **Pagina 142, profilo del Satanaelo:** Il Satanaelo ha la seguente tabella di bestiario.

Satanaelo						
Caratteristiche		Tratti		Round		Abilità
Forza: 10	-	Punti Ferita: 58		Slot Azione: 4	Slot Reazione: 0	Ascoltare: 18%
Prontezza: 12	Schivata: 16%	Sopravvivenza: 55		Strategia: 37		Dottrina Mutagena: 65%
Salute: 18	L. Max: +1 T, +2 B/G	HIT		L. Max		Orientamento: 35%
Intelligenza: 12	-	Mischia: 27%	Lotta: 27%	Testa: 4		Osservare: 15%
Percezione: 15	HIT: +15%	Mira: 91%	Lancio: 76%	Braccia: 6		Seguire Tracce: 108%
Fortuna: 10	1%-5% 96%-100%			Gambe: 6		Vigore: 73%