

NAMELESS LAND

Nome _____ Gruppo Sanguigno _____ Età _____

Personalità _____ Livello _____ Punti Crescita _____

CARATTERISTICHE

Forza

Prontezza

Salute

Intelligenza

Percezione

Fortuna

BONUS

Danno CAC

Schivata

PF x Livello

PA x Livello

Bonus HIT

Critico 1/.../100

DONO DEL NUOVO MONDO

Beneficio

TRATTI

Punti Ferita /
(20 + Lv + Sal + PF x Livello)

Sopravvivenza /
(3 Car. >+ Frt)

HIT

% CAC
(Lotta/Mischia + Bonus HIT)
Lotta Mischia

% Distanza
(Mira/Lanciare + Bonus HIT)
Mira Lancio

ROUND

Strategia
(Pro + Per + Frt)

Slot Azione

Slot Reazione

MANIKIN

Testa AD Res

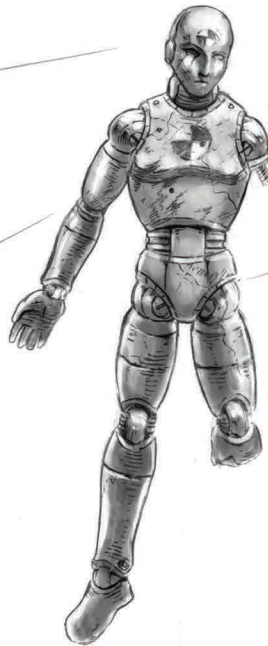
Lesione /

Braccia
Braccio sinistro AD Res

Braccio destro AD Res

Les. (sx) / Les. (dx) /

Specchietto Zone
1.Gamba sx (+1) 4.Torso (+2) 7.Braccio dx (+1)
2.Gamba dx (+1) 5.Torso (+2) 8.Ventre (+3)
3.Torso (+2) 6.Braccio sx (+1) 9.Testa (+3)



Torso AD Res

Ventre AD Res

Gambe
Gamba sinistra AD Res

Gamba destra AD Res

Les. (sx) / Les. (dx) /

ARMI

Nome	Tipo	Munizioni	Caricatore	Ricarica	Danni	Lesione	Gittata	Resistenza	Speciale
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____

MAESTRIE

Capacità

Capacità

Capacità

ABILITÀ

		Car.	Punti	Mod.	Temp.	TOT
Ascoltare	(Per)		+	+	+	=
Osservare	(Per)		+	+	+	=
Orientamento	(Per)		+	+	+	=
Vigore	(Sal)		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=
	()		+	+	+	=

RADIAZIONI



Malus

ALTERAZIONI

	<i>Disidratazione</i>	<i>Fame</i>
Giorno 1	<input type="text"/> -5 SP	<input type="text"/> -2 SP
Giorno 2	<input type="text"/> -15 SP	<input type="text"/> -5 SP
Giorno 3	<input type="text"/> -30 SP	<input type="text"/> -10 SP
Giorno 4	<input type="text"/> Morte	<input type="text"/> -15 SP

Mutazioni, Impianti e Dominazioni

Abuso Grottesco

Malattie e Veleni

EQUIPAGGIAMENTO

<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	
Peso Trasportato <input type="text"/> Kg	Peso Trasportabile <input type="text"/> Kg

Boinn Neri Boinn Bianchi Boinn Gialli